

## MISSION SZITIZEN RÉSZVÉTELI SZABÁLYZAT

A jelen Részvételi szabályzat (a továbbiakban „**Szabályzat**”) határozza meg a 2025. évi Sziget Fesztivállal (a továbbiakban „**Rendezvény**”) kapcsolatos **Mission Szitizen** elnevezésű versenyjátékban (a továbbiakban „**Játék**”) történő részvétel feltételeit.

### I. A Játék szervezője

A Játék szervezője a 2025. évi Rendezvény szervezője, a **Sziget Kulturális Menedzser Iroda Zártkörűen Működő Részvénytársaság** (1033 Budapest, Hajógyári sziget, hrsz. 23796/58., Cg. 01-10-049598, adószáma: 26189905-2-41, a továbbiakban „**Szervező**”).

A Játék során Adatkezelőnek minősül a **TikTok Technology Limited** (székhely: 10 Earlsfort Terrace, Dublin, D02 T380, Írország) is, amely társaság a TikTok felületen biztosítja a Játék működését. A TikTok Technology Limited önálló adatkezelőnek minősül, melynek keretében az adatkezelés célját és kereteit önállóan határozza meg, az adatkezelésért önálló felelősséggel tartozik. A TikTok felületén végzett adatkezelésekre vonatkozóan saját adatvédelmi tájékoztatóval rendelkezik (<https://www.tiktok.com/legal/page/eea/privacy-policy/en>).

A Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat a **Mito Creative Zrt.** (székhely: 1053 Budapest Károlyi utca 9., 4. em.; cégjegyzékszám: 01-10-140905; adószám: 27989485-2-41) mint Adatfeldolgozó (a továbbiakban: „**Lebonyolító**”) végzi.

### II. Részvételi feltételek

A Játékban részt vehet bármely cselekvőképes 18. (tizennyolcadik) életévét betöltött természetes személy csapatvezetőként, vagy egyéb csapattagként. A Játékra jelentkezni kizárólag csapatban lehet. Egy csapat legalább 2 (kettő) és legfeljebb 4 (négy) főből állhat. Minden egyes csapatnak rendelkeznie kell egy általuk kiválasztott csapatvezetővel. Egy személy kizárólag egy csapatban lehet csapattag.

A Játékban nem vehetnek részt a Szervező és a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai, valamint a felsoroltak Ptk. szerinti közeli hozzátartozói.

### III. A Játékra történő jelentkezés

A Játékra jelentkezni a [szigetfestival.com/mission](https://szigetfestival.com/mission) weboldalon (a továbbiakban „**Jelentkezési Felület**”) lehet. A jelentkezés benyújtására az adott csapat által csapatvezetőnek választott személy (a továbbiakban „**Csapatvezető**”) jogosult. A jelentkezéshez szükséges adatok: (i) csapat neve, (ii) TikTok handler neve, (iii) Csapatvezető neve, (iv) kapcsolattartói e-mail cím. A Csapatvezető a jelentkezéssel egyidejűleg úgy nyilatkozik és kifejezetten szavatol azért, hogy a csapat tagjai beleegyezésüket adták a jelentkezéshez, a csapatfotó nyilvánosságra hozatalához, annak a jelen Szabályzatban foglalt mindennemű felhasználásához, a Játékban való részvételhez, a Játék során

feltöltött kép, valamint kép-és hangfelvételek feltöltéséhez és a jelen Szabályzatban foglalt mindennemű felhasználásához, valamint a megadott személyes adatoknak a jelen Szabályzatban foglaltak szerinti kezeléséhez. A Játékra való jelentkezéshez a Csapatvezetőnek el kell fogadnia a jelen Szabályzatot. A Szervező a jelentkezés során megadott e-mail címre küldött visszaigazoló e-mail megküldésével tájékoztatja a Csapatvezetőt a jelentkezés elfogadásáról.

**A Csapatvezető a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten kijelenti és feltétlen szavatosságot vállal** azért, hogy minden egyes személy (csapattag) önkéntesen és kifejezetten hozzájárult a jelentkezéshez, így személyes adataik megadásához, a feladatok teljesítését bizonyító képen és videón történő megjelenítéshez, valamint személyes adatainak és képmásuknak a jelen Szabályzatban foglalt felhasználáshoz. Ezen jogszatosság alapján a Szervezőt semmiféle anyagi vagy jogi felelősség nem terheli sem a Csapatvezetővel, sem egyéb Játékosokkal, illetve harmadik személyekkel szemben, így akár harmadik személy által támasztott bármilyen igényért a Csapatvezető közvetlenül maga áll helyt, és a Szervező felelőssége ebben a körben kizárt. A Csapatvezető szavatosságvállalására és közvetlen helytállási kötelezettségére figyelemmel a Szervező bármely harmadik személyt a jelen bekezdésben meghatározott körben támasztott igénnyel jogosult – a közvetlen helytállási kötelezettségről szóló tájékoztatással – a Csapatvezetőhöz irányítani.

A Játék közép-európai idő szerint 2025. április 11. 12:00 órától 2025. június 29. 23:59 óráig tart, így ezen időintervallumban lehetséges a Játékra történő jelentkezés is.

A Szervező felhívja a figyelmet, hogy érvénytelen az a jelentkezés, mely esetében a csapatnév különösen, de nem kizárólag agresszív hangvételű, obszcén, pornográf vagy szexuális tartalmú, vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő elemet tartalmaz, másokat faji, vallási, nemzeti, nemzetiségi, nemi, politikai, egyéb hovatartozásuk miatt vagy bármilyen egyéb módon sérti, mások személyiségi vagy szerzői jogait sérti, illetve amely a Szervező szubjektív megítélése alapján nem megfelelő. A Szervező az ilyen csapatnévvel é nevező jelentkezését a Játékból kizárja.

#### **IV. Feladatok teljesítése a Játék során, a feladatok értékelése**

A Szervező 3 kategóriában (i. main quests, ii. hero quests, iii. quick quests), összesen 51 (ötvenegy) darab feladatot tesz közzé a Jelentkezési Felületen, melyeket tetszőleges sorrendben oldhat meg egy csapat. Emellett a Sziget Nagykövetek is létrehozhatnak egyedi „nemzeti feladatokat” a hozzájuk tartozó régióra szabva. Nem kötelező valamennyi feladat teljesítése. Minden egyes feladatnál feltüntetésre kerül, hogy teljesítésével hány pontot szerezhetsz magának az adott csapat, illetve annak leírása, hogy a csapatnak pontosan milyen feltételeknek kell megfelelnie és mit kell végrehajtania ahhoz, hogy a feltüntetett pontszámot elnyerje. Minden egyes feladat leírásában feltüntetésre kerül, amennyiben a feladat végrehajtásáról szóló képen, vagy videón az összes csapattagnak szerepelnie kell. A feladathoz tartozó leírás meghatározza, hogy a feladat teljesítéséről a csapatnak videót, vagy képet kell-e készítenie.

A csapatkabalának minden egyes feltöltött videóban legalább 1-szer meg kell jelennie.

A képet vagy videót jó minőségben a TikTok közösségi média felületre kell feltölteni, nyilvánosan elérhető (bárki által megtekinthető) tartalomként. Ennek hiányában a kép vagy videó nem kerül

értékelésre. Video feltöltésekor a videónak a következő címet kell megadni: Mission Sztizen 2025 – csapat neve – feladat neve. A videó nem lehet hosszabb 3 perc 30 másodpercnél. Amennyiben a videó hossza meghaladja ezt az időintervallumot, a videó elutasításra kerül, és nem vesz részt a Játékban.

A képet, valamint a videót minden esetben el kell látni a #MissionSztizen hashtaggel, valamint a Szervező által meghatározott egyéb hashtaggel / hashtagekkel. Amennyiben ezen feltétel nem teljesül, úgy a kép, illetve a videó elutasításra kerül, és nem vesz részt a Játékban.

A képnek, illetve a videónak a feltöltésével a Csapatvezető önkéntesen és kifejezetten, a csapat többi tagjának nevében is hozzájárul a Játék kapcsán a kép, illetve a kép-és hangfelvétel Szervező általi felhasználásához, annak bírái általi értékeléséhez. A Csapatvezető a képnek, illetve a videónak a feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy a felvételeket a Szervező azt a 2026-ban megszervezésre kerülő MissionSztizen játék kezdő napjáig a MissionSztizen játék kapcsán promóciós célra felhasználja, így azokat a hivatalos Facebook, Instagram, YouTube és TikTok oldalain, illetve a Rendezvény és a Szervező egyéb hivatalos csatornáin – ideértve a Játékról, a Rendezvényről készült kiadványokban történő megjelenést is - közzé tegye, promóciós videókban megjelenítse. A Csapatvezető a kép illetve a videó feltöltésével egyidejűleg kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a képen, valamint a kép-és hangfelvételen a fenti időben és felhasználási módban kizárólagos felhasználási jogosultságot szerezzen. A Szervező ingyenesen jogosult a felhasználásra, így a kép, valamint a kép-és hangfelvétel relációjában jogosult a megjelenítés hasznosítására, felhasználására, többszörözésére, közzétételére, nyilvánosságra hozatalára, nyilvánossághoz közvetítésére. A Csapatvezető a nevezéssel szintén hozzájárul a képnek, kép- és hangfelvételnek a Rendezvényről, valamint a Játékról szóló híradásokban történő megjelenéshez.

A feladatok teljesítését az adott kategória bírása ellenőrzi, akinek a feltöltéstől számítva 54 (ötvennégy) órája van arra, hogy elfogadja az adott feladatot, elutasítsa azt, vagy függő státuszba helyezze. Amennyiben egy feladat teljesítése az adott bíró által elutasításra kerül, úgy ennek okáról a Csapatvezető kommentben a pályázat alatt értesítést kap. Emellett a Csapatvezetőt a feladat teljesítésének elfogadásáról is kommentben értesítik. Kizárt – és ezzel elutasítást von maga után - olyan videó és kép készítése és a Szervező részére bocsátása, amely különösen, de nem kizárólag agresszív hangvételű, obszcén, pornográf vagy szexuális tartalmú, vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő elemet tartalmaz, másokat faji, vallási, nemzeti, nemzetiségi, nemi, politikai, egyéb hovatartozásuk miatt vagy bármilyen egyéb módon sérti, mások személyiségi vagy szerzői jogait sérti, vagy amely nem felel meg az adott feladat leírásának, amelynek minősége nem megfelelő (homályos), azon nem látható teljes egészében a csapatkabala illetve amely a Szervező és a bírák szubjektív megítélése alapján nem megfelelő. Ha egy feladat elutasításra kerül, a csapatnak még mindig lehetősége van arra, hogy a feladatot a Játék időtartama alatt bármikor újra teljesítse.

A feladatokat értékelő bíró saját belátása szerint extra pontokkal jutalmazhatja a csapatokat, amennyiben olyan minőségben teljesítették a feladatot, mely alapján a csapatot a plusz pontra érdemesnek tartja. Az adott kategória bírása 10 ponttal jutalmazhatja meg a kiválasztott csapatot. A bíró több csapatot is jutalmazhat extra ponttal.

## **V. Díjak**

A Játék lezárását követően a Szervező megállapítja, hogy a csapatok összesen hány ponttal rendelkeznek. A csapatok az elért helyezésüknek megfelelően díjban (a továbbiakban külön-külön „Díj”, együtt „Díjak”) részesülnek. Valamennyi csapattag jogosult a csapat által elért Díjra. Az alábbi Díjak kerülnek kiosztásra:

## 1. Fődíjak

(i) Első helyezett csapat Díja: The Ultimate Money-Can't-Buy Sziget Experience, amely magában foglalja az alábbiakat:

- a Rendezvény minden napján új kaland
- exkluzív Sziget túra a Szervező egyik vezetőjének kíséretében golfautóval
- belépés a Prémium Kemping Wellness Részlegébe
- Backstage túra
- Teljes szépségszeti átalakítás (haj, ruházat, smink)
- Belépés a Revolut Színpad VIP területére, valamint a Sziget VIP Skyboxba 1 (egy) koncert erejéig
- VIP bérlet vagy VIP upgrade már meglévő bérlethe
- Normál 6 napos bérlet a 2026. évi Rendezvényre
- Kijelölt kísérő

(ii) Második helyezett csapat Díja: VIP Weekly Pass, amely magában foglalja az alábbiakat:

- a Rendezvény minden napján új kaland
- exkluzív Sziget túra a Szervező egyik vezetőjének kíséretében golfautóval
- Backstage túra
- Teljes szépségszeti átalakítás (haj, ruházat, smink)
- Belépés a Revolut Színpad VIP területére, valamint a Sziget VIP Skyboxba 1 (egy) koncert erejéig
- VIP bérlet vagy VIP upgrade már meglévő bérlethez
- Kijelölt kísérő

(iii) Harmadik helyezett csapat Díja: Standard Weekly Pass, amely magában foglalja az alábbiakat:

- Backstage túra
- Teljes szépségszeti átalakítás (haj, ruházat, smink)
- Kijelölt kísérő

## 2. Egyéb Díjak

(i) A Játékban résztvevő valamennyi csapat tagjai ingyenes üdvözlő italban részesülnek

- (ii) A 30-20. helyezett csapatok Díja: személyre szabott MissionSztizen csomag (póló, zokni, baseball sapka, tote táska)
- (iii) A 20-10. helyezett csapatok Díja: személyre szabott MissionSztizen csomag (póló, zokni, baseball sapka, tote táska), valamint fejenként 1 (egy) db napijegy a Rendezvény választott napjára
- (iv) A 10-4. helyezett csapatok Díja: MissionSztizen csomag (póló, zokni, baseball sapka, tote táska), valamint fejenként 1 (egy) db 3 (három) napos bérlet a Rendezvény 3 (három) egymást követő választott napjára, továbbá a Titkos party helyszínének megosztása

## **VI. Értesítés a Díjakról**

A Szervező a fődíjak győzteseit legkésőbb 2025. július 7. napjáig a Jelentkezési Felületen, a Játék és a Rendezvény TikTok, Facebook és Instagram oldalán, a nyertes csapat nevének és országának kiírásával, valamint csapatfotójuk mellékelésével. Emellett a győztes csapatok Csapatvezetőjét a Szervező e-mailben is értesíti.

Az egyéb díjak győzteseit a Szervező e-mail útján értesíti.

A Szervező külön felhívja a figyelmet arra, hogy a jelen Szabályzatban foglaltakon túl nem biztosít a csapatok részére a Rendezvényre történő belépésre jogosító belépőket, így a csapatoknak érvényes belépőjeggyel kell rendelkezniük a Díjakat átvételéhez és felhasználásához, tekintettel arra, hogy a Díjak a Rendezvény helyszínén vehetők át.

A Díj készpénzre történő átváltására nincs lehetőség. Sem a Csapatvezető, sem más nem jogosult követelni a Szervezőtől, hogy a Díjat készpénzre, illetve más Díjra, vagy ajándéktárgyra váltsa át.

## **VII. A Játék jogi jellege**

A Játék ajándéksorsolásnak nem minősülő versenyjátéknak minősül. A Szervező kötelezettséget vállal a Nyeremény utáni valamennyi esetleges adó és közteher megfizetésére.

## **VIII. Általános rendelkezések**

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Szabályzat szerint történik. A jelen Szabályzatot a Szervező bármikor jogosult egyoldalúan, külön értesítés nélkül módosítani.

A Szervező az esetleges visszaélésekért felelősséget nem vállal.

## **IX. Felelősségi kérdések**

A Csapatvezetők az általuk tévesen vagy jogosulatlanul szolgáltatott adatok megadásából, vagy a postafiókjuk levélfogadásra képtelen állapotából adódó valamennyi jogkövetkezményt maguk

viselik. Az adatok helyességét a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség, és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben kizárólag a Csapatvezetőt terheli.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétel során vagy ahhoz kapcsolódóan keletkező költségekért, károkért, veszteségekért. A Csapatvezető, valamint a további csapattagok a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemondanak a Játék lebonyolításával, a Díjakkal, a győztesekkel, más csapattagokkal kapcsolatos, a Szervezővel, vagy bármely harmadik személlyel szembeni igényérvényesítésről.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a jelen Szabályzatot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el. A Szervező nem felel továbbá a rajta kívül álló okkal (például az internetes hálózatban keletkezett technikai meghibásodással vagy kimaradással) összefüggésben keletkezett hibákért és ezek következményeiért.

## **X. Adatkezelés**

# **ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ**

| <b>Kezelt személyes adatok köre</b> | <b>Adatkezelés jogalapja</b> | <b>Adatkezelés célja</b> | <b>Adatkezelés időtartama</b> | <b>Adattovábbítás címzettje</b> | <b>Adatfeldolgozás</b> |
|-------------------------------------|------------------------------|--------------------------|-------------------------------|---------------------------------|------------------------|
|-------------------------------------|------------------------------|--------------------------|-------------------------------|---------------------------------|------------------------|

|                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |   |                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Minden résztvevő esetében:</b><br/>A résztvevő Tiktok neve<br/>A résztvevő Tiktok profilképe</p>                                                             | <p>Az adatkezelésre a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK irányelv hatályon kívül helyezéséről szóló, 2016. április 27-i 2016/679/EU európai parlament és tanácsi rendelet („GDPR”) 6. cikke (1) bekezdésének a) alapján kerül sor, azaz az adatkezelés a résztvevő hozzájárulásán alapul. Hozzájárulását a résztvevő a játékra beküldött hozzászólásával adja meg. Az érintetti hozzájárulás bármikor visszavonható a dpo@sziget.hu e-mail címre címzett kérelemmel. Az érintetti hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, az érintetti hozzájárulás visszavonása előtti adatkezelés jogszerűségét.</p> | <p><b>A Játékra való regisztráció és a Játékban való részvétel érdekében.</b><br/><b>A Játékos életkorának igazolása annak érdekében, hogy a Játékban részt vehessen (a Játékban kizárólag 18. életévét betöltött Játékosok vehetnek részt)</b></p> | <p>Az eredményhirdetést követően 30 napig vagy a résztvevő hozzájárulásának visszavonásáig.</p> <p>A Játékkal összefüggésben kezelt személyes adatok a Játék lezárását követően is megmaradnak az SFDC Ireland Limited által biztosított kiszolgáló szervereken, Szervező és Lebonyolító e vonatkozásban mindennemű felelősséget kifejezetten kizár.</p> | - | <p>Mito Creative Zrt.<br/>Cím: 1053 Budapest, Károlyi utca 9. 4. emelet: a Játék lebonyolítás a.</p>        |
| <p><b>Győztes résztvevő esetében:</b><br/><br/>Győztes résztvevő születési évszáma<br/>Győztes résztvevő teljes neve<br/>Címe<br/>Telefonszáma<br/>E-mail címe</p> | <p>GDPR 6. cikk (1) bekezdés b) pontja alapján kerül sor, azaz az adatkezelés a személyes adatok olyan (ajándékozási) szerződés teljesítéséhez szükségesek, amelyben az érintett az egyik fél.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | <p><b>A győztes résztvevő Díjának átadása és annak igazolása, valamint a Díjjal kapcsolatos esetleges jogviták rendezése érdekében.</b></p>                                                                                                         | <p>A Díj átadását követő 5 év elteltével törlésre kerül.</p> <p>A Díj átadásának igazolására szolgáló dokumentum a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a értelmében legfeljebb a Díj átadását követő 8 év elteltéig kerül megőrzésre.</p>                                                                                                     | - | <p>Mito Creative Zrt.<br/>Cím: 1053 Budapest, Károlyi utca 9. 4. emelet: nyereményjáték lebonyolítás a.</p> |

**Adatkezelő(k) neve, székhelye, telefonszáma, weboldala (ahol az adatvédelmi tájékoztatók elérhetők) és e-mail címe:**

- **Sziget Kulturális Menedzser Iroda Zártkörűen Működő Részvénytársaság** (székhely: 1033 Budapest, Hajógyári sziget, hrsz. 23796/58)
- **TikTok Technology Limited** (székhely: 10 Earlsfort Terrace, Dublin, D02 T380, Írország; <https://www.tiktok.com/legal/page/eea/privacy-policy/en>) – a TikTok felületen (@szigetofficial) a Játék lebonyolításának biztosítása.
- **Metricool Software, S.L.** (székhely: c / Téllez, nº 12, Entreplanta H, 28007, Madrid-Spain, with NIF: B87527115., e-mail: [help@metricool.com](mailto:help@metricool.com).) – annak biztosítása, hogy a Mission Marshal teendőket ellátó személyek a Játékban közzétett feladatokkal kapcsolatosan felmerülő kérdésekre TikTok üzenetben válaszoljanak.
- **SFDC Ireland Limited** (cégjegyzékszám: 394272, 3rd and 4th Floor, 1 Central Park Block G, Central Park, Leopardstown 18 Dublin, Ireland; <https://www.salesforce.com/eu/company/privacy/>) – a Regisztrációs Felületen megadott személyes adatokat tároló szerver biztosítása, a Játékkal kapcsolatos elektronikus levelek kiküldése.

Adatfeldolgozó(k) neve, székhelye, telefonszáma és e-mail címe:

**Mito Creative Zrt.** (székhely: 1053 Budapest Károlyi utca 9., 4. em.; cégjegyzékszám: 01-10-140905; adószám: 27989485-2-41, [adatvedelem@mito.hu](mailto:adatvedelem@mito.hu)) – a Játék lebonyolításában való közreműködés.

**Attention CRM Consulting Kft.** (székhely: 1075 Budapest, Madách Imre út 13-14. T. ép. 4. em., cégjegyzékszám: 01 09 961453, [hello@attentioncrm.hu](mailto:hello@attentioncrm.hu)) – az SFDC Ireland Limited által biztosított felület kezelése.

A Csapatvezetők által megadott személyes adatokat (név, e-mail cím, csapat neve, TikTok név, TikTok profilkép) a Szervező kezeli, a Játék lebonyolítása céljából az eredményhirdetést követő 30 (harminc) napig. A MissionSztizen Kit-re jogosult csapattagok pólóméretét a Szervező a MissionSztizen Kit átadása céljából kezeli az annak átadását követő 30 (harminc) napig. Az adatkezelés jogalapja a Játékosok hozzájárulása a 2016/679 Európai Parlament és Tanács (EU) rendelete (GDPR) 6. cikk (1) bekezdés a) pontja alapján. A hozzájárulás bármikor visszavonható a [dpo@sziget.hu](mailto:dpo@sziget.hu) e-mail címen, a hozzájárulás visszavonása azonban nem érinti a hozzájáruláson alapuló, a visszavonás előtti adatkezelés jogszerűségét.

A Szervező rögzíti, hogy mely országokból került sor a Játékra történő jelentkezésre és ezen személyes adatnak nem minősülő anonim adatokat statisztikai célból kezeli.

A győztes résztvevők személyes adatait (születési évszám, név, cím, telefonszám, e-mail cím a Szervező a Díjak átadása céljából kezeli, az átadást követő 5 (öt) év elteltéig. Ezen adatokat a Szervező a győztes résztvevők Díjának átadása és átadás tényének igazolása, valamint a Díjjal kapcsolatos esetleges jogviták rendezése érdekében kezeli. Az adatkezelés jogalapja szerződés teljesítése a 2016/679 Európai Parlament és Tanács (EU) rendelete (GDPR) 6. cikk (1) bekezdés b) pontja alapján. A Díj átadásának igazolására szolgáló dokumentum a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a értelmében legfeljebb a Díj átadását követő 8 (nyolc) év elteltéig kerül

megőrzésre a 2016/679 Európai Parlament és Tanács (EU) rendelete (GDPR) 6. cikk (1) bekezdés c) pontja alapján, jogi kötelezettség teljesítése érdekében.

A csapattagokról a feladatok teljesítése során készült és a TikTok felületre feltöltött hang-és képfelvételt a Szervező promóciós célra felhasználhatja a Játék illetve a Rendezvény weboldalán, Facebook, Instagram, TikTok és YouTube felületein, továbbá megjelenítheti a Játékhoz kapcsolódó promóciós videókban. A felvételeket, és ezáltal az azokba foglalt személyes adatokat a Szervező a 2026. évi MissionSztizen kezdetéig kezeli.

A Díjak felhasználása során bizonyos esetekben (pl. Backstage Túra) a Szervező fotósai professzionális fényképet készítenek, amely a jogosult részére átadásra kerül. Emellett a Díjak felhasználása kapcsán a Szervező képanyagot, audiovizuális, és kreatívanyagot készíthet, amelyeket a Sziget Zrt. marketing célokra is felhasználhat a Szervező Általános Szerződési Feltételeinek (elérhető itt: <https://szigetfestival.com/hu/hazirend-aszf>) III.4.3. pontjában foglaltak, valamint az ahhoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztató (*Adatkezelési tájékoztató a Sziget Fesztiválon való részvétel kapcsán*, elérhető itt: (<https://szigetfestival.com/hu/hazirend-aszf#!c211/adatkezelesi-tajekoztatok>) alapján. A kép- és hangfelvételeket (a továbbiakban „**Felvételek**”) a Szervező abból a célból kezeli, hogy azokból (azaz a Felvételekből) az egyes rendezvények, a rendezvények összessége, illetve a Szervező és annak rendezvényeinek, egyéb szolgáltatásai bemutatására, népszerűsítésére és azok igénybevételének előmozdítására szolgáló, valamint tájékoztatást, dokumentációs célt szolgáló audiovizuális anyagok (együtt: „**Filmek**”) kerüljenek elkészítésre. A Felvételek által tartalmazott személyes adatok kizárólag a Filmeknek a vonatkozó adatkezelési tájékoztató szerinti előállítása és nyilvánosságra hozatala körében kerülnek kezelésre. A Felvételeket, és ezáltal az azokba foglalt személyes adatokat a Szervező határozatlan ideig kezeli, azok felhasználása során azonban a vonatkozó adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint jár el. A Felvételek, a Filmek és a Felvételek felhasználásával létrejött alkotások, kreatívanyagok egyben szerzői művek is, így azok védelmére tekintettel a Szervező törléssel nem élhet a szerző beleegyezése nélkül, azonban az érintett kérelmére a felhasználás kapcsán a technika és az észszerű megvalósítás keretein belül gyakorolható az érintett tiltakozási joga (amihez a [dpo@sziget.hu](mailto:dpo@sziget.hu) címen kérjük, hogy vegye fel velünk a kapcsolatot).

Az érintett az adatkezelés időtartamán belül a GDPR alapján hozzáférést kérhet a személyes adatokhoz, az adatkezelésről tájékoztatást kérhet (melyet Szervező legkésőbb 1 [egy] hónapon belül ad meg), kérheti a személyes adatok helyesbítését, törlését, az adatkezelés korlátozását.

Amennyiben Ön szerint a Szervező, mint adatkezelő megsértette valamely, az adatkezelésre vonatkozó törvényi rendelkezést, akkor kérjük, forduljon elsősorban a Szervezőhöz a fenti elérhetőségen vagy a következő e-mail címen: [dpo@sziget.hu](mailto:dpo@sziget.hu). Ennek eredménytelensége esetén a **Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság** (NAIH) eljárását kezdeményezheti (levelezési cím: H-1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)), illetve bírósághoz fordulhat.

Budapest, 2025. április 9.